Adrian Stefan Toma

Zaragoza, España · AdrianStefanAST@gmail.com · +34 615 155 687
https://github.com/shezcode · https://linkedin.com/in/adrian-stefan-toma · https://shezcode.com

PERFIL

Desarrollador full-stack con Angular en el frontend y C# / .NET en el backend, finalizando el CFGS DAW tras unas prácticas de frontend en ALTEN España. Busco un puesto junior en España o en remoto.

EXPERIENCIA

ALTEN España — Desarrollador Frontend en prácticas (FCT del CFGS DAW) Sept. 2026 – Nov. 2026

- Formación práctica en el stack del equipo: maquetación HTML/CSS, TypeScript y Angular 21.

PROYECTOS

Cronotune - juego musical multijugador en tiempo real (TFG) Angular · ASP.NET Core · SignalR · PostgreSQL

- Juego por turnos para 2–6 jugadores con el servidor como única fuente de verdad, sincronizado por SignalR.
- Reglas en un dominio C# sin dependencias de framework; más de 1.300 tests, integración con PostgreSQL real.
- La API sirve el audio con un token opaco por ronda, para que el cliente no pueda deducir la canción.
- Herramienta .NET que construye el catálogo y verifica el año de cada canción con MusicBrainz y Wikidata.
- GitHub Actions ejecuta los tests en cada push y publica imágenes Docker; despliegue con Docker Compose en VPS.
- Web: https://cronotune.com

Pressing Room - tienda online de discos (frontend) Angular 20 · TypeScript · RxJS

- Tienda online de discos: catálogo con búsqueda y filtros, carrito, checkout y colección del cliente.
- Estado con signals; el carrito persiste en el navegador y se ajusta al stock real que devuelve la API.
- Roles cliente/administrador con JWT; el administrador gestiona el catálogo y no puede comprar.
- Web: https://pressingroom.shezcode.com

iRacingLeagueManager RESTful API con autenticación ASP.NET Core Web API · C#

- API para gestionar ligas de simracing: carreras, inscripciones, resultados y clasificación.
- Capas de controladores, servicios y repositorios: al pasar de almacenamiento en memoria/JSON a EF Core sobre SQL Server, la lógica de negocio se reutilizó sin cambios.
- JWT con roles y comprobación de propiedad: solo el dueño de una liga puede modificarla o registrar resultados, y las ligas privadas no son visibles públicamente.
- Repo: https://github.com/shezcode/IRacingLeagueAPI

FORMACIÓN

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) — Centro San Valero, Zaragoza 2024–2026

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend Angular, TypeScript, RxJS, HTML/CSS
Backend C#, .NET, ASP.NET Core, Entity Framework Core, SignalR, PostgreSQL, SQL Server
DevOps Docker, GitHub Actions, Linux, Git, AWS

IDIOMAS

Español (nativo) · Inglés (C1) · Rumano (nativo)